|  |  |
| --- | --- |
|  | Desenvolvimento de Aplicações Móveis usando HTML5 e PhoneGap (Cordova)  Turma: 13MOB  Módulo 1 - HTML5  Laboratório - 25/09/2017 |

1. Trabalhar dentro do XAMPP Server (instalado em C:\xampp\htdocs);
2. Crie um diretório “html5” em C:\xampp\htdocs;
3. Crie um arquivo exemplo1.html e cole:

**Exemplo Formulário**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Exemplo de Formulário</title>  </head>  <body>  <form method="POST">  <label for="endemail">E-mail: </label><br />  <input type="email" name="endemail" placeholder="Digite seu E-mail" required /><br />    <label for="idade">Idade: </label><br />  <input type="number" name="idade" min="0" max="120" placeholder="Informe sua Idade" /><br />  <label for="datNasc">Data de Nascimento: </label>  <input type="date" name="datNasc" /><br />    <input type="submit" value="Enviar" />  </form>  </body>  </html> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo1.html>.
2. Crie um arquivo exemplo2.html e cole:

**Exemplo Drag ‘n Drop**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Exemplo Drag and Drop</title>  <style>  #arrastavel  {  position:relative; width:150px; height:90px;  background-color:blue;  text-align: center; font-size: 25px; color: white;  padding-top: 60px;  }  #alvo  {  position:relative; width:500px; height:300px;  border-color:black; border-style:solid;  font-size: 25px; text-align: center;  }  </style>  </head>  <body>  <!-- Elemento arrastável -->  <div id="arrastavel" draggable="true">FIAP</div>  <!-- Elemento Alvo -->  <div id="alvo"></div>  </body>  </html>  <script>  //Elemento arrastável  var arrastavel = document.getElementById("arrastavel");    // Evento ondragstart - Posso definir informações a serem transferidas  arrastavel.ondragstart = function(event)  {  event.dataTransfer.setData("Info", "HTML5 é demais!");  }  // Evento ondragend - Ao terminar de arrastar  //mudar o posicionamento do objeto  arrastavel.ondragend = function(event)  {  this.style.left = event.pageX + "px";  this.style.top = event.pageY-150 + "px";  }    //Elemento alvo  var alvo = document.getElementById("alvo");  //Evento ondragenter - pinta a borda do alvo de azul ao adentrar  alvo.ondragenter = function(event)  {  this.style.borderColor = "blue";  }  //Evento ondragleave - devolve a coloração original da borda a sair  alvo.ondragleave = function(event)  {  this.style.borderColor = "";  }    //Evento ondragover - preventDefault()  alvo.ondragover = function(event)  {  event.preventDefault();  }  //Evento ondrop - Transfere a informação para dentro do alvo  alvo.ondrop = function(event)  {  this.innerHTML = event.dataTransfer.getData("Info");  }  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo2.html>.
2. Crie um arquivo exemplo3.html e cole:

**Exemplo IndexedDB**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="utf-8">  <title>Exemplo IndexedDB</title>  </head>  <body>  </body>  </html>  <script>  var request = indexedDB.open("lojinha");  request.onupgradeneeded = function()  {  // Se o banco de dados não existir ainda, cria objetos de armazenamento  var db = request.result;  var store = db.createObjectStore("produtos", {keyPath: "codigo"});  var nomeIdx = store.createIndex("porNome", "nome", {unique: true});  var fabricanteIdx = store.createIndex("porFabricante", "fabricante");  // Populando o banco com alguns produtos  store.put({codigo: 1, nome: "DVD - Batman O Cavaleiro das Trevas - A Trilogia",  fabricante: "Warner Bros", preco: 39.90});  store.put({codigo: 2, nome: "Blu-ray - O Homem de Aço",  fabricante: "Warner Bros", preco: 69.90});  store.put({codigo: 3, nome: "DVD - Wolverine Imortal",  fabricante: "Fox", preco: 19.90});  };  request.onsuccess = function() {  db = request.result;  };  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo3.html>.
2. Crie um arquivo exemplo4.html e cole:

**Exemplo SessionStorage**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="utf-8">  <title>Exemplo de Armazenagem</title>  </head>  <body>  <div id="contador"></div>  </body>  </html>  <script>  // Verifica se existe suporte ao SessionStorage  if(sessionStorage)  {  if(!sessionStorage.contador)  {  sessionStorage.contador = 0;  }  sessionStorage.contador++;  document.getElementById('contador').innerHTML = 'Acesso: '+sessionStorage.contador;  }  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo4.html>.
2. Crie um arquivo exemplo5.php e cole:

**Exemplo SSE (Server)**

|  |
| --- |
| <?php  header('Content-Type: text/event-stream; charset=utf-8');  header('Cache-Control: no-cache');  switch(rand(1, 4))  {  case 1:  $cor = "red";  echo "data: ".$cor."\n\n";  break;  case 2:  $cor = "blue";  echo "data: ".$cor."\n\n";  break;  case 3:  $cor = "green";  echo "data: ".$cor."\n\n";  break;  case 4:  echo "retry: 10000\n";  }    ob\_flush();  flush();  ?> |

1. Crie um arquivo exemplo5.html e cole:

**Exemplo SSE (Cliente)**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Server Side Events - Exemplo Simples</title>  </head>  <body id="corpo">  </body>  </html>  <script type="text/JavaScript">  // Verificando se há suporte para Server Side Events  if(typeof(EventSource) !== "undefined")  {  // Chamada do Server Side Event  var servidor = new EventSource("http://localhost/html5/exemplo5.php");    // Utilizando o evento onMessage - tratamento do que será feito  // sempre que um "data" chegar.  servidor.onmessage = function(event)  {  document.getElementById("corpo").style.backgroundColor = event.data;  }  }  else  {  document.getElementById("corpo").innerHTML = "Este navegador não possui suporte à Server Side Events";  }  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo5.html>.
2. Crie um arquivo exemplotoque.html e cole:

**Exemplo Toque**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html>  <head>  <meta charset="utf-8">  <title>Exemplo com Toques</title>  </head>  <style>  #quadrado {  width: 600px;  height: 370px;  border: 1px solid blue;  background-color: blue;  color: white;  text-align: center;  font-size: 40px;  padding-top: 130px;  }  </style>  <body>  <div id='quadrado'></div>  </body>  </html>  <script type="text/javascript">  // Evento touchstart começa assim que a tela é tocada  document.getElementById ('quadrado').addEventListener('touchstart',  function(evento){  // targetTouches é uma lista de toques sobre a superfície toda  if (evento.touches.item[0] == evento.targetTouches.item[0]) {  document.getElementById('quadrado').innerHTML = "TOQUE DETECTADO!";  }  } , false);  </script> |

1. Crie um arquivo exemplo6.html e cole:

**Exemplo Canvas**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="utf-8">  <title>Exemplo Canvas</title>  </head>  <body>  <canvas id="telaEmBranco" width="400" height="300"></canvas>  </body>  </html>  <script>  var canvas=document.getElementById("telaEmBranco");  var ctx=canvas.getContext("2d");  ctx.beginPath();  /\*  Definindo um retângulo  Os dois primeiros números são coordenadas X e Y iniciais,  os seguintes são coordenadas finais  \*/  ctx.rect(0,0,400,200);    //Desenhando o retângulo  ctx.stroke();  //Limpa para novo elemento gráfico.  ctx.beginPath();  //Definindo um arco.  ctx.arc(200, 100, 60, 0, 2\*Math.PI, false);  //Definindo o preenchimento dele em vermelho.  ctx.fillStyle="red";    //Desenhando e preenchendo.  ctx.fill();  ctx.beginPath();  ctx.font="30px Arial";    // Aplicando o texto na imagem  ctx.fillText("Bandeira do Japão",70,250);  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo6.html>.
2. Crie um arquivo exemplo7.php e cole:

**Exemplo Upload (Server)**

|  |
| --- |
| <?php  move\_uploaded\_file ($\_FILES['arquivo']['tmp\_name'] , $\_FILES['arquivo']['name']);  ?> |

1. Crie um arquivo exemplo7.html e cole:

**Exemplo Upload (Cliente)**

|  |
| --- |
| <DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Exemplo de Upload</title>  </head>  <body>  <form id="formulario\_upload">  <input type="file" name="arquivo" id="arquivo" />  <input type="button" id="botao\_upload" value="Upload" />  </form>  <progress min="0" max="100" value="0">0% complete</progress>  </body>  </html>  <script>  var botao = document.getElementById("botao\_upload");    botao.onclick = function()  {  var xhr2 = new XMLHttpRequest();  xhr2.open('POST', 'exemplo7.php', true);  var arquivoInput = document.getElementById('arquivo');  //files[0] o elemento pode receber de um arquivo  var arquivo = arquivoInput.files[0];  // É carregado em um formulário FormData(), outra novidade  var formulario = new FormData();  formulario.append('arquivo', arquivo);  var progressBar = document.querySelector('progress');  xhr2.upload.onprogress = function(e)  {  // Verifica se o atributo lengthComputable existe  if (e.lengthComputable)  {  // Calcula percentual e carrega <progress>  progressBar.value = (e.loaded / e.total) \* 100;  }  };    // Envia o formulário com o arquivo anexo.  xhr2.send(formulario);  };  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo7.html>.
2. Crie um arquivo exemplo8.js e cole:

**Exemplo Worker (Worker)**

|  |
| --- |
| var n1=0;  var n2=0;  var nC=0;  function calculaFibonacci()  {  if ((n1 != 0) && (n2 != 0))  {  nC = n1+n2;  n1 = n2;  n2 = nC;  } else {  if (n1 == 0) {  n1 = 1;  nC = n1;  } else {  n2 = 1;  nC = n2;  }  }  postMessage(nC);  //chama calculaFibonacci() recursivamente a cada 1 segundo;  setTimeout("calculaFibonacci()",1000);  }  calculaFibonacci(); |

1. Crie um arquivo exemplo8.html e cole:

**Exemplo Worker (Cliente)**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE HTML>  <html lang="pt-br">  <head>  <meta charset="UTF-8">  <title>Exemplo usando Web Worker</title>  </head>  <body>  <output id="resultado" style="border: 1px solid black; width: 300px height: 300px"></output>  </body>  </html>  <script type="text/javascript">  if(typeof window.Worker === "function")  {  var worker = new Worker("exemplo8.js");  // Evento onmessage para tratar a mensagem enviada pelo worker  worker.onmessage = function (event)  {  document.getElementById("resultado").textContent=document.getElementById("resultado").textContent+event.data+" ";  }  }  </script> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo8.html>.
2. Crie um arquivo exemplo9.html e cole:

**Exemplo WOFF**

|  |
| --- |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  <meta charset="utf-8"/>  <style type="text/css">  @font-face {  font-family: 'CalligraffitiRegular';  src: url('exemplo9.woff') format('woff');  font-weight: normal;  font-style: normal;  }  h1 { font: 50px/58px 'CalligraffitiRegular'; }  p { font: 18px/27px 'CalligraffitiRegular'; }  </style>  </head>  <body>  <h1>Exemplo utilizando WOFF</h1>  <p>  Trata-se de uma fonte não-nativa, ou seja, nosso visitante provavelmente não a possui.<br />  A mesma é baixada com o conteúdo web tradicional.  </p>  </body>  </html> |

1. Teste no Google Chrome acessando <http://localhost/html5/exemplo9.html>.